

ROZGRYWKA

W brydżu podstawowym zadaniem jest branie lew. Są 3 sposoby ich zdobywania:

1. na figury
2. na blotki longierów (oraz bocznych kolorów)
3. na przebitki

Duża część kontraktów jest przegrywana już w pierwszej lewie. Plan rozgrywki powinien być zrobiony przed dodaniem karty z dziadka - późniejszym namysłem wskażesz przeciwnikowi, gdzie leży problem.

Plan rozgrywki sprowadza się do:

- Policzenia lew pewnych, przy czym za lewy pewne uznajemy te karty, które wezmą lewy bez względu na rozkład. Jeśli jest ich za mało, to zastanowienie się w jaki sposób zdobyć brakujące. Policzenia lew przegrywających i zastanowienia się w jaki sposób można ich liczbę zmniejszyć (o ile jest taka potrzeba)
- Policzenia lew przegrywających i zastanowienia się w jaki sposób można ich liczbę zmniejszyć (o ile jest taka potrzeba)
- Określenie, który przeciwnik jest niebezpieczny
- Wybór największych szans i opracowanie kolejności ich wykorzystania
- Przeanalizowanie spraw komunikacyjnych z dziadkiem

Podstawowe techniki

Branie lew na figury

♠KD3		N	♠864
♥K75			♥ADW10
♦KD42	W	E	♦A65
♣AD2		S	♣K93

gramy w BA po wiście waletem karo

Liczmy lewy pewne: 1 pikowa, 4 kierowe, po 3 w treflach i karach- razem 11, ale możemy wziąć 12 jeżeli kara dzielą się po 3 to 2 karo jako trzynasta karta też weźmie lewę. Warunkiem wzięcia 12 lew jest oddanie najpierw ASA pik.

Wyrabianie lew na blotki

♠KD3		N	♠864
♥K75			♥A6
♦1042	W	E	♦KDW865
♣A52		S	♣K9

gramy w BA po wiście waletem trefl

Liczmy lewy pewne: 1 pikowa, 2 kierowe, 2 treflowe i 5 karowych- razem 10 pod warunkiem wyrobienia blotek karowych czyli oddania lewy na Asa karo.

Branie lew na przebitki

Drugim podstawowym sposobem rozgrywki, pozwalającym brać dodatkowe lewy, jest gra na przebitki. Należy zauważyć, że przebitki przynoszą dodatkową lewę, jeśli:

- Są dokonywane w ręce zawierającej **krótsze atuty**. (Wyjątek stanowi technika gry na odwróconą rękę).

♠KD32		N	♠854
♥K75			♥ADW106
♦2	W	E	♦A65
♣ADW108		S	♣K9

- Są dokonywane atutami, które w normalny sposób nie wzięłyby lewy

Grając w kiery

♠KD3		N	♠864
♥K75			♥ADW1062
♦KD42	W	E	♦A65
♣AD2		S	♣K93